

PROGRAMA – ESCOLA DE VERÃO JÚNIOR ESEC 2019

ÁREA	DESIGNAÇÃO ATIVIDADES	DESTINATÁRIOS	DATA	Nº VAGAS	SINOPSE
ANIMAÇÃO SOCIOEDUCATIVA	Oficina de Empreendedorismo	5º ano ao 9º ano	1ª semana (17 a 22 junho)*	20	Laboratório – Ideias e Projetos Inovadores, pretende divulgar, decimar e desenvolver o espírito empreendedor e a sua importância na vida pessoal, académica e profissional dos participantes. Deste modo, será dinamizado um Ciclo de Laboratórios Temáticos de nível de iniciação (5º ao 9º ano) de nível intermédio (9º ao 12º ano): Teambuilding e Cooperação; Liderança e Capacidade de arriscar; Comunicação e Motivação; Criatividade e Inovação; Geração de Ideias e Construção de Projetos Inovadores, que pretendem envolver os participantes, estimulando a capacidade criativa na concretização e com apresentação/defesa de um projecto inovador.
			2ª semana (24 a 28 junho)	20	
		9º ano ao 12º ano	3ª semana (01 a 05 julho)*	20	
			4ª semana (08 a 12 julho)	20	
ARTE E DESIGN	Formação – Tipografia – Comunicação Ilustrada	9º ano ao 12º ano	2ª semana (24 a 28 junho)	20	A "Tipografia - Comunicação Ilustrada" é uma formação que aborda as letras de uma forma artística, as possibilidades comunicativas da tipografia e da ilustração, no período de uma semana, onde os alunos terão a possibilidade de aprender sobre Tipografia e com base em novos conhecimentos, ilustrar e produzir o seu alfabeto.
			4ª semana (08 a 12 julho)	20	
COMUNICAÇÃO E DESIGN MULTIMÉDIA	Realização em Estúdio Televisão	5º ano ao 9º ano	1ª semana (17 a 22 junho)*	20	Usufruindo do Estúdio de Televisão Profissional, régie de vídeo/ áudio e restantes equipamentos associados, pretende-se promover as aptidões e o conhecimento no campo audiovisual, elevando o seu domínio prático, técnico e criativo em ambiente de estúdio. Desenvolver o conhecimento dos princípios de funcionamento dos equipamentos audiovisuais e iluminação, nas suas terminologias técnicas de base, em estúdio de TV. Em suma, perceber e desenvolver a realização em estúdio.
			2ª semana (24 a 28 junho)	20	
		9º ano ao 12º ano	3ª semana (01 a 05 julho)*	20	
			4ª semana (08 a 12 julho)	20	
	Jogos Digitais – novos paradigmas de interação	5º ano ao 9º ano	3ª semana (01 a 05 julho)*	20	Desenvolvimento de competências de pensamento computacional: por exemplo ao resolverem as diversas tarefas inerentes ao desenvolvimento de um jogo digital, os alunos, terão de recorrer às capacidades de Decomposição (para separação de dados ou problemas em partes menores), de Reconhecimento de Padrões (Observação de padrões, tendências e regularidades nos dados, processos ou soluções), de Abstração (Identificação dos princípios gerais que geram os padrões identificados) e de Realização do Algoritmo (Desenvolver as instruções passo a passo para resolver problemas) inerentes ao Pensamento Computacional e conseqüentemente à capacidade de programar. Para além disso, terão que resolvê-los procurando as soluções mais eficazes e eficientes, ao optarem por certos comandos e não por outros (pensamento algorítmico). Estudo de técnicas de prototipagem e uso de diversos sensores para elaboração de um jogo.
		9º ano ao 12º ano	4ª semana (08 a 12 julho)	20	

COMUNICAÇÃO SOCIAL	3, 2, 1 ... Acção!	5º ano ao 9º ano	2ª semana (24 a 28 julho)	20	Silêncio no Estúdio Não faças mais filmes, entra já neste elenco que temos a equipa pronta a gravar! 3, 2, 1, acção...
	Oficina de Curta-Metragem	9º ano ao 12º ano	2ª semana (24 a 28 junho)	20	Vamos aprender a fazer cinema! Vamos conceber uma curta-metragem desde o guião à edição, passando pela rodagem. A partir de uma ideia, vamos aprender a planificar em guião, a filmar usando os conceitos base do audiovisual e a editar vídeo seguindo os princípios da continuidade. Em grupo, vamos experimentar, pela primeira vez, todos os processos e tarefas do cinema.
	Comunicação. Que bicho é esse?	5º ano ao 9º ano	1ª semana (17 a 22 junho)*	20	A comunicação não é um bicho, apesar de ter muitas pernas. Este conceito de 5 sílabas reinventa-se todos os dias e, por isso, é essencial saber como o manusear. Esta semana pretende dar a conhecer as diferentes áreas da comunicação. Desde a televisão, aos jornais, ao cinema e às redes sociais, vem aprender como podes ser o melhor comunicador do universo. Se tens um gosto especial por estes temas, inscreve-te e vem aprender mais!
9º ano ao 12º ano		4ª semana (08 a 12 julho)	20		
DESPORTO E LAZER	Sport Smart Stronger # Desportivamente Inteligente Starter	5º ano ao 9º ano	1ª semana (17 a 22 junho)*	20	Podes ser mais FORTE! Experimenta e vive atividades físicas e desportos (colectivos, aventura e ar livre, ginásio, luta, etc.). Põe à prova a tua condição física (velocidade, força, etc.) com jogos e atividades lúdicas. Mede a tua performance com Apps no Desportivamente Inteligente. Vem! Transforma-te num inteligente Sport Smart Stronger.
	Sport Smart Expert # Desportivamente Inteligente Expert	9º ano ao 12º ano	2ª semana (24 a 28 junho)	20	Perito e esperto! Nos teus desportos favoritos. Torna-te EXPERT nos movimentos, atividades físicas e desportos (coletivos, aventura e ar livre, ginásio, luta, etc.) que mais preferes. Avalia a tua condição física, coordenação motora, e performance desportiva com cardiofrequencímetros, acelerómetros, radar de velocidade, células fotoeléctricas de tempo e reacção e, outras tecnologias usadas no desporto. Vem! Fica mais hábil, ágil e inteligente. Transforma-te num Sport Smart Expert.
	Moov'in - Expert	9º ano ao 12º ano	4ª semana (08 a 12 julho)	20	Existem pré-requisitos fundamentais a qualquer modalidade desportiva, e mesmo para a nossa destreza no dia-a-dia. Queres saber quais são? - Cooperação e Estratégia; - Equilíbrio; - Concentração; - Coordenação; - Estruturação Espaço-Temporal; - Motricidade Global; ... e tu podes ficar um expert nisto! Let's MOOV'IN! Experimenta!

ESTUDOS MUSICAIS APLICADOS	Vem Fazer Uma Banda de Garagem!	5º ano ao 9º ano	3ª semana (01 a 05 julho)*	20	Tocas guitarra maravilhosamente, mas nunca tens ninguém com quem tocar? O teu primo deixou-te tocar na bateria dele e disse que até tinhas ritmo mas depois nunca mais tocaste? Não tocas nenhum instrumento, mas adoravas fazer parte de uma banda? Então, junta-te a nós e Vem Fazer Uma Banda de Garagem!
		9º ano ao 12º ano	4ª semana (08 a 12 julho)	20	
GASTRONOMIA	Viagem pelos Sabores do Mundo	9º ano ao 12º ano	2ª semana (24 a 28 junho)	20	Viajando pelos sabores da Itália, México, Japão e Estados Unidos da América, a Viagem pelos Sabores do Mundo convida a descobrir a gastronomia de outras culturas. Ao longo desta viagem precisamos de um paladar curioso, pronto para desvendar os elementos principais de uma boa cozinha. Contamos contigo! Serão abordadas algumas particularidades de diversas culturas gastronómicas, bem como as principais sensações que estas despertam (salgado, gorduroso, ácido e picante). O resultado final pretendido é a aquisição de competências básicas na área de análise sensorial, tanto na preparação das provas e interpretação dos resultados, como no papel de provadores. Adicionalmente, pretende-se também a obtenção de conhecimento baseado na cultura gastronómica de cada um dos países abordados.
GERONTOLOGIA SOCIAL	“Como é ser idoso?”	5º ano ao 9º ano	2ª semana (24 a 28 junho)	20	
		9º ano ao 12º ano	3ª semana (01 a 05 julho)*	20	
		9º ano ao 12º ano	4ª semana (08 a 12 julho)	20	
LÍNGUA GESTUAL PORTUGUESA	“Mãos que Falam”	5º ano ao 9º ano	1ª semana (17 a 22 junho)*	20	Com este curso pretende-se dar a conhecer a Língua Gestual Portuguesa e a cultura da Comunidade Surda. Numa sociedade cada vez mais inclusiva e diversa é de todo interessante poder aprender Língua Gestual Portuguesa no nosso curso que oferecemos. Valerá a pena conhecer novas línguas, e esta é especial pois é gestual. Será ainda benéfico para todos os que frequentarem o curso, pois caso, no futuro venham a ter um trabalho ou um serviço onde encontrem surdos, será uma mais-valia uma vez que já possuem bases para uma comunicação através da Língua Gestual. Será também uma oportunidade de dar a conhecer a profissão de professor de LGP e de intérprete de LGP, que poderá ser uma profissão do seu interesse.
			2ª semana (24 a 28 junho)	20	
		9º ano ao 12º ano	3ª semana (01 a 05 julho)*	20	
			4ª semana (08 a 12 julho)	20	

TEATRO E EDUCAÇÃO	"Coimbra, Meu Amor – Oficina de Teatro"	5º ano ao 9º ano	2ª semana (24 a 28 junho)	20	O Mondego, O Choupal, O Pedro e a Inês, O Milagre das Rosas, O Fado e a Praxe, encontram-se um dia numa rua de Coimbra... O que vai acontecer? Neste programa tudo é grande, exagerado, desproporcionado e acima de tudo... muito divertido! Através de jogos dramáticos, improviso, brincadeiras tradicionais, expressão corporal e muita imaginação vamos criar em conjunto uma curta apresentação teatral. Embarca connosco nesta viagem mágica à descoberta de Coimbra.
		9º ano ao 12º ano	3ª semana (01 a 05 julho)*	20	
	Oficina de Expressão Dramática	5º ano ao 9º ano	3ª semana (01 a 05 julho)*	20	A OED pretende que os participantes nas suas actividades adquiram/ desenvolvam competências nos planos da:a) expressão pessoal (corporal, emocional, sentimental, escrita);b) criatividade e imaginação;c) relação interpessoal. Em termos de conteúdos, trabalhar-se-á a criação de personagens, construção de textos, representação e improvisação. Em termos metodológicos, utilizar-se-ão jogos dramáticos, técnicas de dinâmica de grupos e exercícios criativos (de representação e de escrita). O resultado final consistirá na produção de uma pequena representação e respectiva apresentação pública.
		9º ano ao 12º ano	4ª semana (08 a 12 julho)	20	
TURISMO	Turismo - Agências de Viagens - GDS - Elaboração de reservas de avião	9º ano ao 12º ano	3ª semana (01 a 05 julho)*	20	Gostavas de saber o que é ser um agente de viagens? Já pensaste em fazer uma reserva de avião? Junta-te a nós nesta atividade e vem conhecer esta profissão. Irás ter a possibilidade de fazer uma reserva de avião e muito mais.
			4ª semana (08 a 12 julho)	20	